

Pravidla EBL 2016 U11

Týmy:

- Blesk Jablonec nad Nisou
- Meteors Baseball Team Žamberk
- Orlice Choceň
- Rytíři Trutnov
- Sparks Mladé Buky
- Wayne's World Pardubice

Hráči: hráči ve věku 8 – 11 let (ročník 2005 – 2008), dívky - ano

Míče: tvrdé (zajišťuje domácí družstvo dle rozpisu)

Počet směn: single - 6 směn (při rozdílu bodů po 4. směně 15 a více bodů = konec zápasu)
double – 1,5 hod + dohrávka((při rozdílu po 5. směně 10 bodů = konec zápasu)

Omezení bodů: 5 bodů/směnu

Bally: po 4. ballu následuje 2x toss od trenéra/asistenta (spodní, boční), v případě neodpálení je pálkař aut (odpálení 2. tossu do foulball = aut pálkaře)

Catcher: 3. puštěný strike = míč je ve hře

PB, WP = míč je ve hře

Krádeže: krást se může po prolétnutí míče strike zónou (neplatí pro toss)

Vyjímky R1: v zápase může hrát 1 hráč R1 – na 1B

Rozhodčí: zajišťuje domácí družstvo dle rozpisu (rozhodčí rozhoduje z pozice za catcherem)

Odlišnosti pravidel malého baseballu U11 od oficiálních baseballových pravidel (příloha Soutěžního řádu celostátních soutěží mládeže)

1. Rozměry hřiště

- vnitřní pole je čtverec o straně 60 stop (18.29m) - vzdálenost pro přiznání home-runu je alespoň 200 stop (60.96m)

- nadhazovací meta je 42,5 stop (13.00m) od vrcholu domácí mety a doporučeně 6 palců (15.2cm) nad úrovní pole

- průměr nadhazovacího kruhu je 10 stop (3.05m) - doporučená šířka zámezí (domácí meta - backstop, pomezí čára - plot) je alespoň 25 stop (7.62m)

- území pálkaře má rozměr 6x3 stopy (1.82x0.91m), je 4 palce (10.2cm) od mety a od jejího středu je dopředu i dozadu o 3 stopy (0.91cm)

- území chytače je dáno prodloužením postranních čar území pálkaře do vzdálenosti 9 stop (2.74m) za vrchol mety

2. Vybavení

- pátky nesmějí být delší než 33 palců (83.8cm) a nesmějí mít barel o průměru větším než 2.25 palce (5.72cm)

- na botách nesmí být připevněno nic než chránič špičky, spajky a boty s kovovými kolíky jsou zakázány, boty s opláštěnými kolíky jsou povoleny

- helma je povinná pro pálkaře, pálkaře v přípravném kruhu a běžce, musí mít dvojitý chránič uší - všichni hráči (chlapci) musí mít suspensor

- zadák musí mít plastron, chránič krku, zadáckou masku s helmou, suspensor a betony, platí to i během rozcvičování a v bullpenu

3. Nadhozy

- nesprávná činnost nadhazovače má za následek ball (nikoli balk), kouč družstva v útoku může ihned po rozeře výsledek roze hry přijmout nebo odmítnout (s důsledkem „ball“ pro pálkaře)

4. Střídání

- hráč základní sestavy se smí jednou vrátit do hry, pokud náhradník ukončil alespoň jeden start na pálce nebo hrál v poli alespoň 6 po sobě jdoucích autů

5. Běh po metách

- běžec musí být na metě, pokud je nadhazovač s míčem v kontaktu s nadhazovací metou a zadák je připraven chytat nadhoz; tuto metu může opustit poté, co pálkař odpálil nebo nadhoz minul pálkaře - pokud běžec opustí metu předčasně, hra pokračuje

- pokud pálkař neodpálí a na běžce, který vyběhl předčasně, je zahrán aut, rozehra platí

- pokud pálkař neodpálí a běžec, který vyběhl předčasně, získá metu, musí se vrátit na původní metu; toto neplatí pro nucené běžce v případě mety zdarma pálkaři, jejich postup platí

- pokud pálkař odpálí, některý běžec vyběhne předčasně a je na něho zahrán aut, rozehra platí

- pokud pálkař odpálí, některý běžec vyběhne předčasně a není na něho zahrán aut, postupuje se dále takto:

- - při metovém odpalu postupy všech běžců i dosažené body platí, rozhodčí ale může vrátit předčasně vyběhnuvšího běžce o metu, aby tím eliminoval důsledky předčasného vyběhnutí

- - nejde-li o metový odpal a pálkař přesto obsadí 1. metu, běžci se musí vrátit na metu, kterou drželi před nadhozem nebo na nejbližší další tak, aby pálkaři zůstala 1. meta volná; přitom nelze dosáhnout bodu, hráč ze 3. mety, na kterého nezbude volná meta, je vyřazen ze hry bez vyhlášení bodu nebo autu

- - je-li pálkař po odpal aut, běžci se musí vrátit na metu, kterou drželi před nadhozem